

Nom :

Prénom :



DM 02



FSTI²D²
Génie des
Processus



Oct. 2020



Devoir n° 05

.../...

Le soin et la rédaction seront pris en compte dans la notation. **Faites des phrases claires et précises.**
Le barème est approximatif. La calculatrice est autorisée.



Exercice 1

62 Dans chaque cas, déterminer une primitive sur l'intervalle I de la fonction h .

a. $h(x) = \frac{1}{(x+1)^2}$ et $I =]-1; +\infty[$.

b. $h(t) = 2\cos\left(2t - \frac{\pi}{3}\right)$ et $I = \mathbb{R}$.

c. $h(x) = \frac{1}{(2-5x)^3}$ et $I = \left] \frac{2}{5}; +\infty \right[$.

d. $h(x) = \frac{1}{(x+1)^2} - \frac{1}{x^2}$ et $I =]-1; 0[$.

a) $h(x) = \frac{1}{(x+1)^2}$

On pose $u = x + 1$, donc $u' = 1$, ainsi $h = \frac{u'}{u^2}$, donc une primitive de h est $H = \frac{1}{u}$

Une primitive de la fonction $h(x) = \frac{1}{(x+1)^2}$ définie sur $I =]-1; +\infty[$ est la fonction H définie par $H(x) = -\frac{1}{x+1}$

b) $h(t) = 2\cos\left(2t - \frac{\pi}{3}\right)$

On pose $u = 2t - \frac{\pi}{3}$, donc $u' = 2$, ainsi $h = u' \cos(u)$, donc une primitive de h est $H = \sin(u)$

Une primitive de la fonction $h(t) = 2\cos\left(2t - \frac{\pi}{3}\right)$ définie sur $I = \mathbb{R}$ est la fonction H définie par $H(t) = \sin\left(2t - \frac{\pi}{3}\right)$

c) $h(x) = \frac{1}{(2-5x)^3}$

On pose $u = 2 - 5x$, donc $u' = -5$, ainsi $h = \frac{u'}{-5} \times \frac{1}{u^3} = -\frac{1}{5} \times \frac{u'}{u^3} = -\frac{1}{5} \times u' u^{-3}$, donc une primitive de h est

$$H = -\frac{1}{5} \times \frac{u^{-3+1}}{-3+1} = -\frac{1}{5} \times \frac{u^{-2}}{-2} = \frac{1}{10u^2}$$

Une primitive de la fonction $h(x) = \frac{1}{(2-5x)^3}$ définie sur $I = \left] \frac{2}{5}; +\infty \right[$ est la fonction H définie par $H(x) = \frac{1}{10(2-5x)^2}$

d) $h(x) = \frac{1}{(x+1)^2} - \frac{1}{x^2}$

En utilisant la question a) on obtient :

Une primitive de la fonction $h(x) = \frac{1}{(x+1)^2} - \frac{1}{x^2}$ définie sur $I =]-1; 0[$ est la fonction H définie par $H(x) = -\frac{1}{x+1} + \frac{1}{x}$



Exercice 2

47 On note g la fonction définie sur \mathbb{R} par :

$$g(x) = -2\cos(4x) + 3\sin(4x).$$

1. Pour tout réel x , calculer $g'(x)$.
2. On note g'' la dérivée de g' sur \mathbb{R} .
 - a. Pour tout réel x , calculer $g''(x)$.
 - b. Vérifier que pour tout réel x , on a $g''(x) + 16g(x) = 0$.

1 On a $g(x) = -2\cos(4x) + 3\sin(4x)$.

En utilisant les deux formules de dérivation :

$$(\cos(u))' = -u' \sin(u) \text{ et } (\sin(u))' = u' \cos(u)$$

on obtient :

$$\begin{aligned} g'(x) &= -2 \times (-4 \sin(4x)) + 3 \times (4 \cos(4x)) \\ &= 8 \sin(4x) + 12 \cos(4x) \end{aligned}$$

$$g'(x) = 8 \sin(4x) + 12 \cos(4x)$$

2 a. On part de $g'(x) = 8 \sin(4x) + 12 \cos(4x)$, on dérive à nouveau et on obtient :

$$\begin{aligned} g''(x) &= 8 \times (4 \cos(4x)) + 12 \times (-4 \sin(4x)) \\ &= 32 \cos(4x) - 48 \sin(4x) \end{aligned}$$

$$g''(x) = 32 \cos(4x) - 48 \sin(4x)$$

b.

$$\begin{aligned} g''(x) + 16g(x) &= 32 \cos(4x) - 48 \sin(4x) + 16(-2 \cos(4x) + 3 \sin(4x)) \\ &= 32 \cos(4x) - 48 \sin(4x) - 32 \cos(4x) + 48 \sin(4x) \\ &= 0 \end{aligned}$$

Ainsi pour tout réel x on a $g''(x) + 16g(x)$, on dit que la fonction g est une solution de l'équation différentielle $y'' + 16y = 0$.



Exercice 3

MATHS & PHYSIQUE

103 Capacité 7 p. 15

Une source sonore émet un son dont le niveau d'intensité est 100 décibels. Une plaque d'isolation phonique absorbe 45 % de l'intensité du son. On note d_n le niveau d'intensité du son, mesurée en décibels, après la traversée de n plaques d'isolation phonique.



Ainsi $d_0 = 100$.

1. Calculer d_1 , d_2 et d_3 .
2. Exprimer d_{n+1} en fonction de d_n et en déduire la nature de la suite (d_n) .
3. Donner l'expression de d_n en fonction de n .
4. Déterminer le niveau d'intensité du son après que celui-ci ait traversé neuf plaques.

LE SAVIEZ-VOUS

Le décibel (dB) est une unité de mesure qui exprime le niveau d'intensité d'un son. Un décibel est égal à un dixième de Bel. Une augmentation du niveau d'intensité sonore de 3 dB équivaut à peu près à un doublement de l'intensité du son.

1 Quelques rappels?

Définition 1

Une quantité passe la valeur initiale V_i à la valeur finale V_f . La variation relative de cette quantité est

$$\frac{V_f - V_i}{V_i}$$

Cette variation relative s'appelle aussi **taux d'évolution** (nombre sans unité)

On pose $t = \frac{V_f - V_i}{V_i}$ (taux d'évolution).

On a alors $tV_i = V_f - V_i$ donc $V_i + tV_i = V_f$ soit $V_f = V_i + tV_i = (1 + t)V_i$.

Propriété 1

Le nombre $C = 1 + t$ s'appelle le **coefficient multiplicateur**.

Si t est négatif, $C < 1$ et la quantité diminue.

Si t est positif, $C > 1$ et la quantité augmente.

Ici on procède à une baisse de 45%. On a $d_0 = 100$, après la traversée d'une plaque le son perd 45% et son intensité, ce qui revient à la multiplier par $1 - \frac{45}{100} = 1 - 0,45 = 0,55$

$$\Leftrightarrow d_1 = 0,55 \times d_0 = 0,55 \times 100 = 55$$

$$\Leftrightarrow d_2 = 0,55 \times d_1 = 0,55 \times 55 = 30,25$$

$$\Leftrightarrow d_3 = 0,55 \times d_2 = 0,55 \times 30,25 \approx 16,64$$

$$d_1 = 55, d_2 \approx 30 \text{ et } d_3 \approx 17.$$

2 d_{n+1} est l'intensité après le passage de la $n + 1$ ^{ème} plaque, donc :

$$\begin{aligned}
 d_{n+1} &= d_n - 0,45d_n \\
 &= d_n(1 - 0,45) \\
 &= 0,55d_n
 \end{aligned}$$

$d_{n+1} = 0,55d_n$, la suite (d_n) est donc géométrique de raison 0,55 de premier terme $d_0 = 100$.

3 Comme (d_n) est géométrique, $d_n = q^n \times d_0 = 0,55^n \times 100$

$$d_n = 100 \times 0,55^n$$

4 Le niveau d'intensité sonore après la traversée de 9 plaques vaut :

$$\begin{aligned}d_9 &= 0,55^9 \times 100 \\ &\approx 0,46\end{aligned}$$

Le niveau d'intensité sonore après la traversée de 9 plaques vaut environ 0,46 dB.